

# Plugiciel Aname

Ce [Wiki Plugin](#) crée une ancre dans une page wiki qui peut être utilisée en cible d'un lien. A utiliser en conjonction avec le plugiciel [Plugiciel Alink](#), qui lui, crée le lien vers cette ancre.

Depuis la version 2.0 de Tiki, Tiki crée automatiquement des points d'ancre pour toutes les entêtes présentes dans une page wiki. Vous pouvez utiliser le [Plugiciel Alink](#) pour créer des liens vers n'importe quelle entête d'un page wiki, sans devoir utiliser le plugiciel Aname pour autant.

## USAGE

Pour utiliser ce plugiciel, utiliser la syntaxe suivante :

```
{ANAME()}nom de l'ancre{ANAME}
```

Dans le XHTML généré pour votre page web, Tiki créera l'ancre suivante :

```
<a id='nom_de_l'ancre'></a>
```

### Notes:

- Si votre nom d'ancre contient des espaces, Tiki les remplacera par des tirets soulignés ( \_ ). Par exemple, **{ANAME()}mon ancre personnelle{ANAME}** deviendra ainsi : **<a**

**id='mon\_ancre\_personnelle'></a>.**

- Depuis la version 1.10, Tiki g n re une ancre utilisant le tag HTML : **id**. Ant rieurement, Tiki utilisait le tag HTML **name** (**<a name='nom\_de\_l'ancre'></a>**).

## EXEMPLE

### UTILISATION DU PLUGICIEL ANAME

**{ANAME()}**

**nom** <--Mettre le nom de l'ancre ici. Utiliser le m me nom pour le param tre aname du plugiciel Alink (voir juste au dessus).

**{ANAME}**

ANAME EXEMPLE: **{ANAME()}mon\_ancre{ANAME}**

### UTILISATION DU PLUGICIEL ALINK

**{ALINK(**

**aname=nom** <-- Sp cifier ici le nom de l'ancre, tel que vous l'avez choisi dans le plugiciel Aname correspondant.

**)}**

**texte du lien** <-- Sp cifier ici le texte du lien qui appara tra.

**{ALINK}**

ALINK EXEMPLE: **{ALINK(aname="myanchor")}lien{ALINK}**



